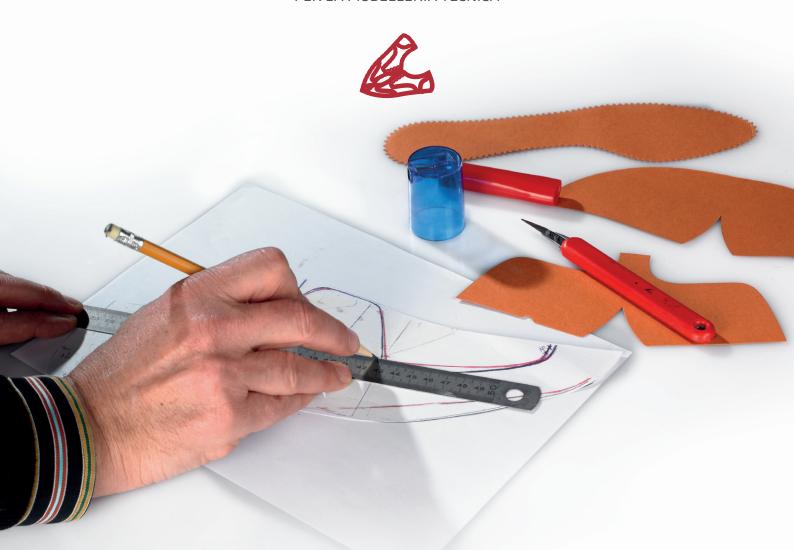
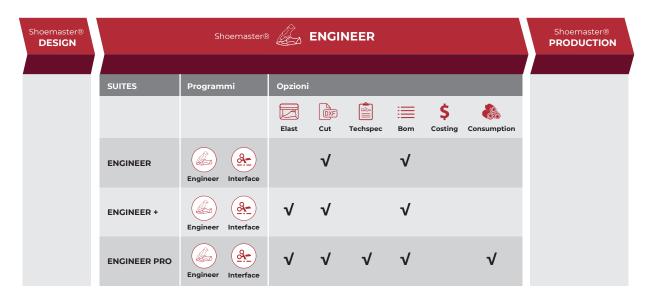
Engineer

PER LA MODELLERIA TECNICA



Una piattaforma "Full 3D", tecnicamente avanzata, affidabile e di semplice utilizzo, per la Modelleria Tecnica. Permette di controllare e ottimizzare tutte le fasi del processo di sviluppo dei nuovi modelli, integrando modelleria 3D e 2D. ENGINEER è il risultato di 45 anni di innovazione continua, guidata dalle richieste dei nostri Clienti.







MODELLERIA 3D/2D

Sistema 3D/2D per la modelleria tecnica. Consente lo sviluppo in taglie 3D della forma. Fornisce metodi di appiattimento avanzati, per svariate tipologie costruttive.



CAM 2D

Software per il controllo ottimizzato di plotter da taglio e da disegno.



OPZIONE ELAST

Modulo integrato per l'importazione dei file delle forme da formifici o digitalizzatori 3D.



OPZIONE CONVERSIONE DXF

Potente convertitore integrato da DXF al formato nativo Shoemaster.



OPZIONE DISTINTA BASE

Modulo integrato per la realizzazione, semplice e veloce, della distinta base del prototipo. Disponibile in tutti i pacchetti 2D e 3D.



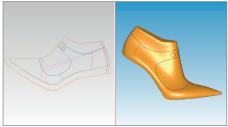
OPZIONE CALCOLO DEI COSTI

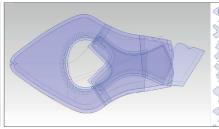
Modulo integrato per il calcolo dei costi del prototipo in base a materiali, costo del lavoro, costi di esercizio e spese generali.

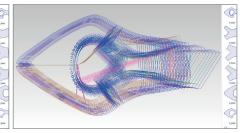


OPZIONE CALCOLO DEI CONSUMI

Modulo integrato per il calcolo dei consumi di pelle e materiali sintetici, sia in fogli che in rotoli.









HEADQUARTERS

ATOM ITALY